

Grupul de dezbatere al cetățenilor europeni privind lumile virtuale

Sesiunea 2

10.3.2023-12.3.2023



Grupul de dezbatere al cetățenilor
europeni

Lumile virtuale
EXPRIMATI-VĂ

1. Prezentare generală

Grupul de dezbateri al cetățenilor europeni privind lumile virtuale este format din 150 de cetățeni selectați în mod aleatoriu și se reunește în trei sesiuni. În cursul primei sesiuni, care a avut loc în perioada 24-26 februarie 2023 la Bruxelles, cetățenilor le-a fost prezentată această temă și au construit o viziune comună despre cum ar trebui să fie lumile virtuale dezirabile și echitabile (utopie) și despre cum nu ar trebui să fie (distopie). Pe baza acestei activități, Comitetul pentru cunoaștere al grupului a identificat patru teme transversale de interes pentru cetățeni:

1. Economie, locuri de muncă și întreprinderi (inclusiv învățarea și competențele)
2. Siguranță și securitate (criminalitatea – securitate cibernetică; datele și digitalul; siguranța/securitatea personală)
3. Sănătate și bunăstare/Mediu (sănătatea mintală și fizică)
4. Societate: incluziune, accesibilitate, democrație

Cea de-a doua sesiune a grupului a avut loc online în perioada 10-12 martie 2023. Obiectivul acestei sesiuni a fost de a începe lucrările privind valorile și acțiunile care ar putea ghida construirea unor lumi virtuale europene echitabile și dezirabile. Aceste lucrări vor constitui baza pentru elaborarea recomandărilor finale ale grupului în cadrul celei de-a treia și ultimei sale sesiuni.

Ziua 1 (Vineri)

Vineri, cei doi moderatori au întâmpinat cetățenii într-o sesiune plenară virtuală pe platforma Hyperfair. Moderatorii le-au prezentat apoi pe scurt cetățenilor ordinea de zi a sesiunii 2, înainte de a le da cuvântul experților pentru o contribuție cu privire la fiecare dintre cele patru subiecte:

Blocul tematic 1: Economie, locuri de muncă și întreprinderi (inclusiv învățarea și competențele)

- **Harmen Van Sprang**, Sharing Cities Alliance
- **Eric Marchiol**, Renault

Blocul tematic 2: Siguranță și securitate (criminalitatea – securitate cibernetică; datele și digitalul; siguranța/securitatea personală)

- **Mariëtte van Huijstee**, Institutul Rathenau, Țările de Jos
- **Fabien Bénéto**, expert independent WebXR, Belgia

Blocul tematic 3: Sănătate și bunăstare/Mediu (sănătatea mintală și fizică)

- **Sara Lisa Vogl**, artistă în realitatea virtuală, Women in Immersive Technologies Europe, Danemarca
- **Bruno Thomas**, Consorțiul Internațional al Jurnaliștilor de Investigație

Blocul tematic 4: Societate: incluziune, accesibilitate, democrație

- **Elisa Lironi**, Serviciul European pentru Acțiune Cetățenească
- **Matthias C. Kettemann**, Institutul Leibniz

În urma acestor contribuții, **Yvo Volman**, director pentru date în cadrul DG CONNECT, a prezentat cetățenilor [Declarația UE privind drepturile și principiile digitale](#).

Ziua 2 (sâmbătă)

Sâmbătă, cetățenii au lucrat în 12 grupuri de lucru paralele pentru care a fost furnizat un serviciu de interpretare simultană și care au fost facilitate de facilitatori experimentați. În cursul **primei runde**, fiecare grup a lucrat pe baza Declarației UE privind drepturile și principiile digitale și a identificat care sunt cele mai importante trei valori pentru ei. În cursul celei de **a doua runde**, fiecare bloc tematic a fost repartizat în trei grupuri de lucru cărora li s-a solicitat să formuleze până la trei domenii de acțiuni care ar putea contribui la realizarea unor lumii virtuale dezirabile și echitabile. De la **a treia la a cincea rundă**, grupurile au formulat reacții cu privire la celelalte blocuri tematice. În acest scop, un facilitator a prezentat punctele de acțiune elaborate de un grup anterior. Grupul destinat a colectat apoi sugestii, observații și întrebări cu privire la aceste puncte de acțiune timp de o oră, înainte de a trece la un nou bloc tematic.

Programul de rotație:

	Runda 1 (valori)	Runda 2 (puncte de acțiune)	Runda 3 (reacții 1)	Runda 4 (reacții 2)	Runda 5 (reacții 3)
Grupul 1	Aspecte generale	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație
Grupul 2	Aspecte generale	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație
Grupul 3	Aspecte generale	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație
Grupul 4	Aspecte generale	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe
Grupul 5	Aspecte generale	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe
Grupul 6	Aspecte generale	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe
Grupul 7	Aspecte generale	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate
Grupul 8	Aspecte generale	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate
Grupul 9	Aspecte generale	Sănătatea; mentală și fizică; mediul	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate
Grupul 10	Aspecte generale	Societate: incluziune, acces, democrație	Economie; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infracționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul

Grupul 11	Aspecte generale	Societate: incluziune, acces, democrație	Economie; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infraționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul
Grupul 12	Aspecte generale	Societate: incluziune, acces, democrație	Economia; locurile de muncă; mediul de afaceri; învățare și competențe	Siguranță și securitate; persoana; date; infraționalitate	Sănătatea; mentală și fizică; mediul

Ziua 3 (duminică)

Duminică dimineața, grupurile au primit feedbackul colectat în timpul sesiunii de sâmbătă, înainte de a finaliza valorile și domeniile de acțiune cu privire la care au început să lucreze sâmbăta.

După o pauză de cafea, toți cetățenii s-au reunit în sesiunea plenară virtuală. Mai întâi, directoarea adjunctă a DG CONNECT, Renate Nikolay, a oferit cetățenilor mai multe informații cu privire la activitatea în curs a Comisiei. Apoi, reprezentanții selectați aleatoriu care au lucrat la fiecare bloc tematic și-au prezentat punctele de acțiune. Doi membri ai Comitetului pentru cunoaștere, Rehana Schwinninger-Ladak, șefă de unitate la DG CONNECT, și Frank Steinicke, Universitatea din Hamburg, Departamentul de informatică, au reacționat la aceste puncte. Principalii moderatori au prezentat observații finale și o cuvântare de rămas-bun.

2. Agenda pe scurt

Vineri, 10 martie - SESIUNE PLENARĂ	
14:10 – 14:25	Primirea și revizuirea rezultatelor sesiunii 1
14:25 – 14:50	Teme discutate: Economie, locuri de muncă, întreprinderi
14:50 – 15:10	Pauză
15:00 – 16:05	Teme discutate: Siguranță și securitate/sănătate și bunăstare/mediu
16:05 - 16:25	Pauză
16:25 - 16:50	Teme discutate: Societate: incluziune și acces
15:50 – 17:10	Pauză
17:10 – 17:50	Prezentarea Declarației UE privind drepturile și principiile digitale
17:50 – 18:10	Etapele următoare și observații finale

Sâmbătă, 11 martie - GRUPURI DE LUCRU	
09:30 – 09:45	Activități de cunoaștere a grupului/tehnici pentru a sparge gheața
09:45 – 10:45	Blocul 1: Valorile noastre fundamentale pentru lumile virtuale europene
10:45 – 11:15	Pauză
11:15 – 12:30	Blocul 2: Principalele puncte de acțiune pentru TEMA 1
12:30 – 14:00	Pauză de prânz
14:00 – 15:05	Blocul 3: Reacții și puncte de acțiune pentru TEMA 2
15:05 – 15:20	Pauză
15:20 – 16:25	Blocul 4: Reacții și puncte de acțiune pentru TEMA 3
16:25 - 16:55	Pauză
16:55 - 18:00	Blocul 5: Reacții și puncte de acțiune pentru TEMA 4

Duminică, 12 martie – GRUPURI DE LUCRU ȘI PLEN	
	Grupul de lucru
09:30 – 09:50	Identificarea valorilor pentru lumile virtuale ale UE
09:50 – 10:50	Consolidarea punctelor de acțiune
	Plen
11:05 – 11:25	Ce este DG CONNECT? Interviu cu Renate Nikolay
11:25 – 11:35	Sondaje de opinie
11:35 – 12:15	Sesiunea nr. 1 de prezentare și reacții
12:15 – 12:35	Pauză
12:35 – 13:05	Sesiunea nr. 2 de prezentare și reacții
13:05 - 13:15	Valorile cetățenilor europeni pentru viitorul metavers
13:15 - 13:30	Încheiere și observații finale

3. Lista persoanelor-resursă implicate în Comitetul pentru cunoaștere

Pe parcursul celei de-a doua sesiuni, au participat următorii vorbitori:

Comisia Europeană:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, șefă de unitate adjunctă, Unitatea pentru dialoguri cu cetățenii, Comisia Europeană
2. **Rehana Schwinniger-Ladak**, șefă de unitate, Tehnologii interactive, soluții digitale pentru cultură și educație, DG CONNECT, Comisia Europeană, Luxemburg

Externi:

1. **Fabien Bénétou**, expert independent WebXR, Belgia
2. **Cathrine Hasse**, Universitatea din Aarhus, Departamentul de educație, Danemarca
3. **Frank Steinicke**, Universitatea din Hamburg, Departamentul de informatică, Germania
4. **Mariëtte Van Huijstee**, Institutul Rathenau, Țările de Jos
5. **Sara Lisa Vogl**, artistă în realitatea virtuală, Women in Immersive Technologies Europe, Danemarca