

# A virtuális világokkal foglalkozó európai polgári vitacsoport

## 2. ülészak

2023.03.10–2023.03.12.



Európai polgári vitacsoport

# Virtuális világok

Ossza meg velünk  
véleményét!

## 1. Áttekintés

A virtuális világokkal foglalkozó európai polgári vitacsoport 150 véletlenszerűen kiválasztott polgárból áll, akik három ülésen vesznek részt. Az első ülészakon, amelyet 2023. február 24. és 26. között tartottak Brüsszelben, a polgárok megismerkedtek a témával, és kialakítottak egy közös víziót arról, hogy milyennek kellene lennie egy kívánatos és igazságos virtuális világnak (utópia), és milyennek nem szabad lennie (disztópia). Ennek alapján a vitacsoport tudásbizottsága négy, a polgárok számára fontos átfogó témát határozott meg:

1. Gazdaság, munka és vállalkozás (beleértve a tanulást és a készségeket)
2. Biztonság és védelem (bűnüldözés – kiberbiztonság; adatvédelem és digitális biztonság; személyes biztonság/védelem)
3. Egészség és jóllét / Környezet (mentális és fizikai egészség)
4. Társadalom: befogadás, hozzáférhetőség, demokrácia

A vitacsoport második ülészakára 2023. március 10–12. között, online formában került sor. Az ülészak célja az volt, hogy a résztvevők elkezdjenek kidolgozni olyan értékeket és intézkedéseket, amelyek segíthetik a kívánatos és igazságos európai virtuális világok létrehozását. Ezek képezik majd a vitacsoport végleges ajánlásainak alapját a harmadik és egyben utolsó ülészakon.

### 1. nap (péntek)

Pénteken, a Hyperfair-platfomon, egy virtuális plenáris ülés keretein belül köszöntötték a polgárokat. A moderátorok ezután röviden bemutatták a második ülészak napirendjét, majd a szakértők vették át a szót, akik információkat osztottak meg mind a négy témával kapcsolatban:

#### **1. témakörcsoport:** Gazdaság, munka és vállalkozás (beleértve a tanulást és a készségeket)

- **Harmen Van Sprang**, Sharing Cities Alliance
- **Eric Marchiol**, Renault

#### **2. témakörcsoport:** Biztonság és védelem (bűnüldözés – kiberbiztonság; adatvédelem és digitális biztonság; személyes biztonság/védelem)

- **Mariëtte van Huijstee**, Rathenau Institute, Hollandia
- **Fabien Bénéto**, szabadúszó WebXR-szakértő, Belgium

#### **3. témakörcsoport:** Egészség és jóllét / Környezet (mentális és fizikai egészség)

- **Sara Lisa Vogl**, virtuálisvalóság-művész, Women in Immersive Technologies Europe, Dánia
- **Bruno Thomas**, Oknyomozó Újságírók Nemzetközi Konzorciuma

#### **4. témakörcsoport:** Társadalom: befogadás, hozzáférhetőség, demokrácia

- **Elisa Lironi**, Európai Polgári Akciószolgálat
- **Matthias C. Kettmann**, Leibniz Institut

A témákkal kapcsolatos információk megosztása után **Yvo Volman**, a Tartalmak, Technológiák és Kommunikációs Hálózatok Főigazgatóságának adatpolitikáért felelős főigazgatója bemutatta a polgároknak [az uniós digitális jogokról és elvekről szóló nyilatkozatot](#).

### 2. nap (szombat)

Szombaton a polgárok szinkrontolmácsok segítségével 12, egymással párhuzamosan zajló munkacsoportban dolgoztak, melyek munkáját tapasztalt moderátorok segítették. Az **első körben** minden csoport az uniós digitális jogokról és elvekről szóló nyilatkozaton dolgozott, és meghatározták a három, számukra legfontosabb értéket. A **második körben** minden témakört három munkacsoport kapott meg, akiknek meg kellett nevezniük legfeljebb három olyan cselekvési területet, amelyek segíthetik a kívánatos és igazságos virtuális világok megteremtését. A **harmadiktól az ötödik körig** a csoportok a többi témakörrel kapcsolatban fogalmaztak meg észrevételeket. Ehhez egy moderátor bemutatta az előző csoport által kidolgozott cselekvési pontokat. Ezután a csoport, amelyik ezeket megkapta, egy órán keresztül javaslatokat, megjegyzéseket és kérdéseket fogalmazott meg a cselekvési pontokkal kapcsolatban, majd áttértek a következő témára.

#### Ütemterv:

	1. kör (értékek)	2. kör (cselekvési pontok)	3. kör (1. észrevételek)	4. kör (2. észrevételek)	5. kör (3. észrevételek)
1. csoport	Általános	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia
2. csoport	Általános	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia
3. csoport	Általános	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia
4. csoport	Általános	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek
5. csoport	Általános	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek
6. csoport	Általános	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek
7. csoport	Általános	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés
8. csoport	Általános	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés
9. csoport	Általános	Egészség; mentális és fizikai; környezet	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés
10. csoport	Általános	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet
11. csoport	Általános	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet

<b>12. csoport</b>	Általános	Társadalom: befogadás, hozzáférés, demokrácia	Gazdaság; munka; vállalkozás; tanulás és készségek	Biztonság és védelem; személyes; adatvédelem; bűnüldözés	Egészség; mentális és fizikai; környezet
--------------------	-----------	---	--	--	--

### **3. nap (vasárnap)**

Vasárnap reggel a csoportok megkapták a szombaton megfogalmazott észrevételeket, ezután véglegesítették az értékeket és cselekvési területeket, amelyeken szombaton kezdtek dolgozni.

A kávészünet után minden polgár részt vett a virtuális plenáris ülésen. Először Renate Nikolay, a Tartalmak, Technológiák és Kommunikációs Hálózatok Főigazgatóságának igazgatóhelyettese adott a polgároknak háttér-információkat a Bizottság jelenlegi munkájáról. Majd minden témakörcsoport egy véletlenszerűen kiválasztott képviselője bemutatta a csoport cselekvési pontjait. A tudásbizottság két tagja, Rehana Schwinniger-Ladak, a Tartalmak, Technológiák és Kommunikációs Hálózatok Főigazgatóságának osztályvezetője és Frank Steinicke a Hamburgi Egyetem informatika tanszékéről reagált a pontokra. Végül a fő moderátorok megosztották az észrevételeiket, majd elköszöntek a résztvevőktől.

## **2. Rövid napirend**

március 10., péntek – PLENÁRIS ÜLÉS	
14:10–14:25	Köszöntés és az első ülészak eredményeinek áttekintése
14:25–14:50	A téma megvitatása: Gazdaság, munka, vállalkozás
14:50–15:10	Szünet
15:00–16:05	A téma megvitatása: Biztonság és védelem / Egészség és Jólét / Környezet
16:05–16:25	Szünet
16:25–16:50	A téma megvitatása: Társadalom: befogadás és hozzáférés
16:50–17:10	Szünet
17:10–17:50	Az uniós digitális jogokról és elvekről szóló nyilatkozat bemutatása
17:50–18:10	A következő lépések és záró megjegyzések

március 11., szombat - MUNKACSOPORTOK	
09:30–09:45	Csoportok kialakítása / ismerkedés
09:45–10:45	1. blokk Az európai virtuális világokkal kapcsolatos alapvető értékeink
10:45–11:15	Szünet
11:15–12:30	2. blokk Az első témával kapcsolatos fő cselekvési pontok
12:30–14:00	Ebédszünet
14:00–15:05	3. blokk Észrevételek és a második témával kapcsolatos cselekvési pontok
15:05–15:20	Szünet
15:20–16:25	4. blokk Észrevételek és a harmadik témával kapcsolatos cselekvési pontok
16:25–16:55	Szünet
16:55–18:00	5. blokk Észrevételek és a negyedik témával kapcsolatos cselekvési pontok

március 12., vasárnap - MUNKACSOPORTOK ÉS PLENÁRIS ÜLÉS	
	<b>Munkacsoport</b>
09:30–09:50	Az uniós virtuális világok értékeinek véglegesítése
09:50–10:50	A cselekvési pontok véglegesítése
	<b>Plenáris ülés</b>
11:05–11:25	A Tartalmak, Technológiák és Kommunikációs Hálózatok Főigazgatóságának bemutatása Interjú Renate Nikolay-jal
11:25–11:35	Értékelő kérdőívek
11:35–12:15	Előadás és az első értékelő szakasz
12:15–12:35	Szünet
12:35–13:05	Előadás és a második értékelő szakasz
13:05–13:15	Európai polgári értékek a jövő metaverzumában
13:15–13:30	Összefoglalás és záró megjegyzések

### 3. A tudásbizottság szakembereinek listája

A második ülészakon a következő szakértők szólaltak fel:

#### Európai Bizottság:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, az Európai Bizottság Polgári Párbeszédok osztályának osztályvezető-helyettese
2. **Rehana Schwinniger-Ladak**, az Európai Bizottság Tartalmak, Technológiák és Kommunikációs Hálózatok Főigazgatósága Interaktív technológiák, digitális kultúra és oktatás osztályának osztályvezetője, Luxemburg

#### Külső szakértők:

1. **Fabien Bénéto**, szabadúszó WebXR-szakértő, Belgium
2. **Cathrine Hasse**, University of Aarhus, oktatás tanszék, Dánia
3. **Frank Steinicke**, University of Hamburg, informatika tanszék, Németország
4. **Mariëtte van Huijstee**, Rathenau Institute, Hollandia
5. **Sara Lisa Vogl**, virtuálisvalóság-művész, Women in Immersive Technologies Europe, Dánia