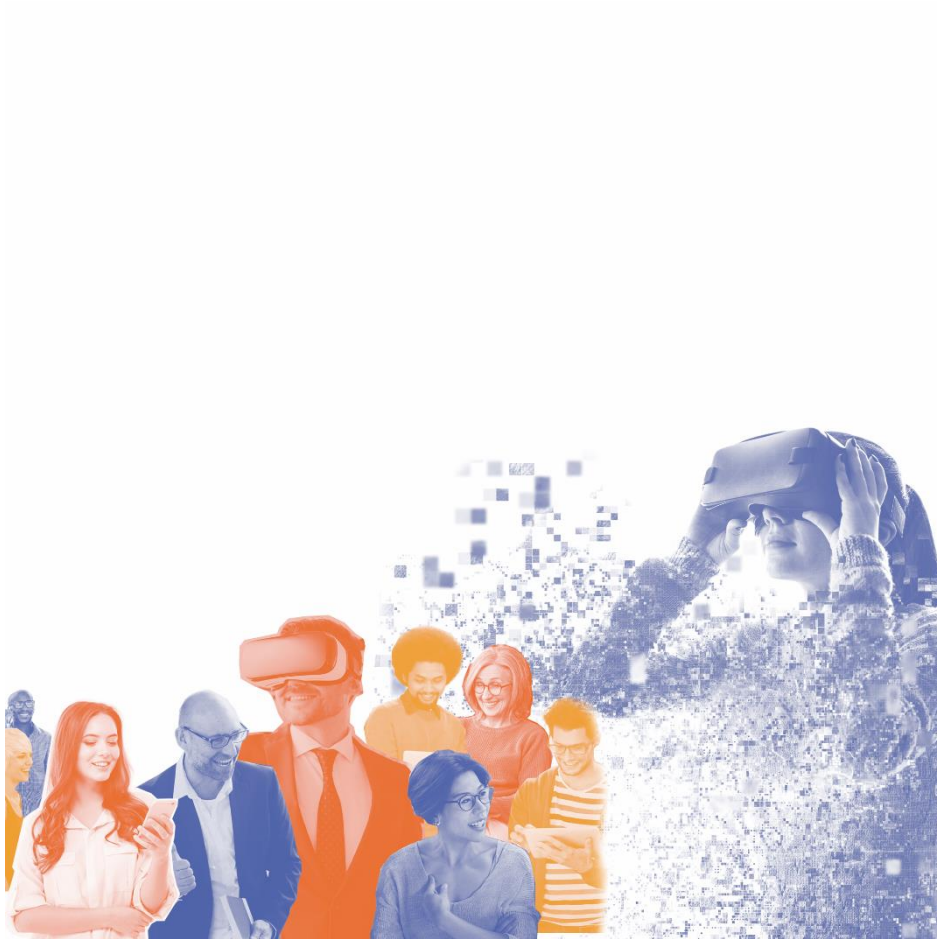


EU-borgerpanelet om virtuelle verdener

2. samling

10.3.2023-12.3.2023



EU-borgerpanelet

Virtuelle verdener

Deltag i debatten

1. Oversigt

EU-borgerpanelet om virtuelle verdener består af 150 tilfældigt udvalgt borgere, der mødes til tre samlinger. Under den første samling, der fandt sted fra den 24.-26. februar 2023 i Bruxelles, blev emnet præsenteret for borgerne, og der blev udarbejdet en fælles vision for, hvordan ønskelige og retfærdige virtuelle verdener bør være (utopi) og ikke være (dystopi). På grundlag af dette arbejde udpegede panelets videnuvalg fire tværgående temaer af interesse for borgerne:

1. økonomi, beskæftigelse og erhverv (herunder læring og færdigheder)
2. sikkerhed (kriminalitet — cybersikkerhed) data og den digitale verden, personlig sikkerhed)
3. sundhed og trivsel/miljø (mental og fysisk sundhed)
4. Samfund: inklusivitet, tilgængelighed, demokrati

Panelets anden samling blev afholdt online den 10.-12. marts 2023. Formålet med denne samling var at påbegynde arbejdet med værdier og tiltag, der kunne være retningsgivende for opbygningen af retfærdige og ønskelige europæiske virtuelle verdener. Disse idéer udgør grundlaget for udviklingen af panelets endelige anbefalinger på den 3. og sidste samling.

Dag 1 (fredag)

Fredag blev borgerne budt velkommen ved en virtuel samling på Hyperfairplatformen af to moderatorer. Moderatorerne gennemgik derefter kort dagsordenen for 2. samling, inden de gav ordet til eksperter med henblik på en præsentation af hvert af de fire emner:

Emneblok 1: økonomi, beskæftigelse og erhverv (herunder læring og færdigheder)

- **Harmen Van Sprang**, Sharing Cities Alliance
- **Eric Marchiol**, Renault

Emneblok 2: sikkerhed (kriminalitet — cybersikkerhed) data og den digitale verden, personlig sikkerhed)

- **Mariëtte van Huijstee**, Rathenau Institute, Nederlandene
- **Fabien Bénétou**, uafhængig WebXR-ekspert, Belgien

Emneblok 3: sundhed og trivsel/miljø (mental og fysisk sundhed)

- **Sara Lisa Vogl**, Virtual Reality artist, Women in Immersive Technologies Europe, Danmark
- **Bruno Thomas**, Det Internationale Konsortium af Undersøgende Journalister

Emneblok 4: Samfund: inklusivitet, tilgængelighed, demokrati

- **Elisa Lironi**, European Citizen Action Service
- **Matthias C. Kettemann**, Leibniz Institut

Efter denne præsentation præsenterede **Yvo Volman**, Direktør for Data, GD CONNECT, [erklæringen om EU's digitale rettigheder og principper](#) for borgerne.

Dag 2 (lørdag)

Lørdag arbejdede borgerne i 12 parallelle arbejdsgrupper med adgang til simultantolkning og ledsaget af erfarne formidlere. I løbet af den **første runde** arbejdede hver gruppe på erklæringen om EU's digitale rettigheder og principper og udpegede de tre vigtigste værdier for dem. I løbet af den **anden**

runde blev hver emneblok tildelt tre arbejdsgrupper, som skulle formulere op til tre tiltagsområder, som ville kunne hjælpe med at nå de ønskede og retfærdige virtuelle verdener. Fra den **trede til femte runde** udarbejdede grupperne feedback for de andre emneblokke. For at kunne gøre dette præsenterede en formidler handlingspunkterne, som var blevet udarbejdet af en tidligere gruppe. Modtagelsesgruppen samlede så forslag, kommentarer og spørgsmål vedrørende disse handlingspunkter i en time, før de bevægede sig videre til en ny emneblok.

Rotationsplanen:

	Runde 1 (værdier)	Runde 2 (handlingspunkter)	Runde 3 (feedback 1)	Runde 4 (feedback 2)	Runde 5 (feedback 3)
Gruppe 1	Generelt	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati
Gruppe 2	Generelt	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati
Gruppe 3	Generelt	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati
Gruppe 4	Generelt	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder
Gruppe 5	Generelt	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder
Gruppe 6	Generelt	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder
Gruppe 7	Generelt	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet
Gruppe 8	Generelt	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet
Gruppe 9	Generelt	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet
Gruppe 10	Generelt	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø
Gruppe 11	Generelt	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø
Gruppe 12	Generelt	Samfund: inklusion, adgang, demokrati	Økonomi, beskæftigelse, erhverv, læring og færdigheder	Sikkerhed, person, data, kriminalitet	Sundhed, mentalt og fysisk, miljø

Dag 3 (søndag)

Søndag morgen modtog grupperne den feedback, der var blevet indsamlet om lørdagen, før de værdier og tiltagsområder, som de var startet med at arbejde på om lørdagen, var afsluttet.

Efter en kaffepause samledes alle borgerne til en virtuel samling. Først gav vicedirektør for GD CONNECT, Renate Nikolay borgerne yderligere baggrundsoplysninger om Kommissionens løbende arbejde. Så præsenterede tilfældigt udvalgte repræsentanter for hver emneblok deres handlingspunkter. To medlemmer af videnuvalget, Rehana Schwinninger-Ladak, Kontorchef i GD CONNECT og Frank Steinicke, Hamburg Universitet, afdelingen for informationsteknologi reagerede på disse punkter. Hovedmoderatorerne rundede mødet af.

2. Kort dagsorden

Fredag den 10. marts — SAMLING	
Kl. 14.10 – 14.25	Velkomst og evaluering af 1. samlings resultater
Kl. 14.25 – 14.50	Emnedrøftelse: økonomi, beskæftigelse og erhverv
Kl. 14.50 – 15.10	Pause
Kl. 15.00 – 16.05	Emnedrøftelse: Sikkerhed/sundhed og trivsel/miljø
Kl. 16.05 – 16.25	Pause
Kl. 16.25 – 16.50	Emnedrøftelse: Samfund: inklusion og adgang
Kl. 16.50 – 17.10	Pause
Kl. 17.10 – 17.50	Præsentation af erklæringen om EU's digitale rettigheder og principper
Kl. 17.50 – 18.10	Næste skridt og afsluttende bemærkninger

Søndag den 11. marts — ARBEJDSGRUPPER	
Kl. 9.30 – 9.45	Etablering af grupper/"ice breaker"
Kl. 9.45 – 10.45	Blok 1: Vores kerneværdier for europæiske virtuelle verdener
Kl. 10.45 – 11.15	Pause
Kl. 11.15 – 12.30	Blok 2: Vigtigste handlingspunkter for TEMA 1
Kl. 12.30 – 14.00	Frokostpause
Kl. 14.00 – 15.05	Blok 3: Feedback og handlingspunkter for TEMA 2
Kl. 15.05 – 15.20	Pause
Kl. 15.20 – 16.25	Blok 4: Feedback og handlingspunkter for TEMA 3
Kl. 16.25 – 16.55	Pause
Kl. 16.55 – 18.00	Blok 5: Feedback og handlingspunkter for TEMA 4

Søndag den 12. marts — ARBEJDSGRUPPER OG SAMLING	
	Arbejdsgruppe
Kl. 9.30 – 9.50	Fastlæggelse af værdier for EU's virtuelle verdener
Kl. 9.50 – 10.50	Indsamling af handlingspunkter
	Samling
Kl. 11.05 – 11.25	Hvad er GD CONNECT? Interview med Renate Nikolay
Kl. 11.25 – 11.35	Feedbackundersøgelser
Kl. 11.35 – 12.15	Præsentation og feedbacksamling #1
Kl. 12.15 – 12.35	Pause
Kl. 12.35 – 13.05	Præsentation og feedbacksamling #2
Kl. 13.05 – 13.15	Europæiske borgerværdier for fremtidig metavers

3. Liste over ressourcepersoner, der deltager i videnudvalget

På den anden samling deltog følgende talere:

Europa-Kommissionen:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, vicekontorchef, Enheden for Borgerdialoger, Europa-Kommissionen
2. **Rehana Schwinniger-Ladak**, kontorchef, Interaktive teknologier, digital kultur og uddannelse, GD CONNECT, Europa-Kommissionen, Luxembourg

Ekstern:

1. **Fabien Bénétou**, uafhængig WebXR-ekspert, Belgien
2. **Cathrine Hasse**, Aarhus Universitet, Afdeling for Uddannelsesvidenskab, Danmark
3. **Frank Steinicke**, Hamburg Universitet, afdeling for informationsteknologi, Tyskland
4. **Mariëtte van Huijstee**, Rathenau Institute, Nederlandene
5. **Sara Lisa Vogl**, Virtual Reality artist, Women in Immersive Technologies Europe, Danmark