

Európska panelová diskusia občanov o virtuálnych svetoch

Prvé zasadnutie

24. 2. 2023 – 26. 2. 2023



Európska panelová diskusia občanov

Virtuálne svety

Vyjadrite svoj názor

1. Prehľad

Na Európskej panelovej diskusii občanov o virtuálnych svetoch sa zúčastňuje 150 náhodne vybraných občanov, ktorí sa stretnú na troch zasadnutiach. Na prvom zasadnutí, ktoré sa konalo 24. – 26. februára 2023 v Bruseli, bola predstavená téma, ako aj kontext panelovej diskusie. Občania sa navzájom predstavili a začali skúmať túto tému prostredníctvom cvičenia zameraného na ich skúsenosti s „digitálnym prostredím“. Následne vytvorili víziu toho, ako by mali vypadáť ideálne a spravodlivé virtuálne svety (utópia), ako aj víziu ich pravého opaku (dystópia). Účastníci panelu takisto zhromaždili kľúčové otázky na lepšie pochopenie tejto témy.

Prvý deň (piatok)

Keďže 24. februára uplynul jeden rok od invázie Ruska na Ukrajinu, začiatok panelovej diskusie bol venovaný vystúpeniu piatich občanov Ukrajiny, ktorí sa podelili o svoje osobné skúsenosti z minulého roka. Toto vystúpenie oficiálne otvorila podpredsedníčka Európskej komisie Dubravka Šuicová.

Občanov následne privítali hlavní moderátori a zástupcovia Európskej komisie: generálna riaditeľka pre komunikáciu Pia Ahrenkilde Hansenová a riaditeľ pre údaje na GR CONNECT Yvo Volman, ktorý predstavili rámec panelovej diskusie. Zástupkyňa vedúceho oddelenia Európskej komisie pre dialóg s občanmi Gaëtane Ricard-Nihoulová krátko predstavila inštitúcie EÚ, ako aj rozhodovací a legislatívny proces, aby občanov pripravila na nasledujúce diskusie. Vedúca oddelenia na GR CONNECT Európskej komisie Rehana Schwinninger-Ladaková následne podrobnejšie predstavila tému virtuálnych svetov.

Po tomto spoločnom plenárnom zasadnutí navštívila polovica občanov výstavu, na ktorej sa mohli dozvedieť viac o virtuálnych svetoch a oboznámiť sa s ich konkrétnymi príkladmi a spôsobmi ich využitia. Druhá polovica sa zamýšľala nad najdôležitejšími udalosťami, spomienkami a novinkami súvisiacimi s „digitálnou sférou“, ktoré mali vplyv na posledných 30 rokov ich osobného života, ale aj na život európskych spoločností vo všeobecnosti a zostavila spoločnú časovú os. Pri tomto procese boli prítomní zástupcovia akademickej obce a odborníci pôsobiaci v príslušnej oblasti, ktorí sa vyjadrili k časovej osi a poskytli vlastnú perspektívu na danú problematiku.

Druhý deň (sobota)

V sobotu pracovali občania v 12 paralelných pracovných skupinách, ktoré boli simultánne tlmočené a moderovali ich skúsení facilitátori. Počas prvej časti dňa sa skupinové diskusie zamerali na doterajšie skúsenosti občanov s digitálnym a virtuálnym svetom. Občania mohli diskutovať o tom, ako vnímajú tieto svety, čoho sa v súvislosti s nimi obávajú a aké nádeje do nich vkladajú.

Po obedňajšej prestávke začali občania pracovať na svojich víziách budúcnosti virtuálnych svetov. Na tento účel si najskôr mali predstaviť európske virtuálne svety v roku 2050 a jeho pozitívny a negatívny vplyv na rôzne aspekty života občanov. Ku koncu dňa predstavili túto víziu budúcich virtuálnych svetov v podobe dvoch koláží predstavujúcich dystopickú a utopickú verziu tejto budúcnosti.

Tretí deň (nedeľa)

V nedeľu dopoludnia sa skupiny zamýšľali nad svojimi víziami. Členovia panelu diskutovali aj o tom, aké poznatky budú potrebné na vypracovanie spoľahlivých odporúčaní pre Európsku komisiu.

Po prestávke na občerstvenie sa všetci občania vrátili na plenárne zasadnutie, kde tri náhodne vybrané skupiny predstavili svoje vízie ostatným účastníkom. Následne vystúpila skupina zabávačov, ktorá vo svojom predstavení reagovala na hlavné témy, o ktorých občania diskutovali, a členovia znalostného

výboru odpovedali počas diskusií podskupín na otázky občanov. Hlavní moderátori následne predniesli záverečné prejavy a rozlúčili sa s účastníkmi.

2. Krátky program

Piatok 24. februára – PLENÁRNE ZASADNUTIE	
14:30 – 15:00	Uvítanie podpredsedníčkou pre demokraciu a demografiu Dubravkou Šuicovou. Rok od invázie Ruska na Ukrajinu
15:00 – 15:30	Úvodné prejavy, ktoré na panelovej diskusii občanov predniesli: generálna riaditeľka pre komunikáciu Pia Ahrenkilde Hansenová riaditeľ pre údaje na GR CONNECT Yvo Volman.
15:30 – 16:00	Úvod do témy panelovej diskusie
16:00 – 16:30	Prestávka na občerstvenie
16:30 – 19:00	Pokračovanie plenárneho zasadnutia (Gasperi) a súčasná návšteva výstavy (návštevnícke centrum) Polovica účastníkov zostala na plenárnom zasadnutí, druhá polovica navštívila výstavu. Skupiny sa po hodine vystriedali.

Sobota 25. februára – PRACOVNÉ SKUPINY	
9:30 – 11:00	Úvahy a výmena skúseností
11:00 – 11:30	Prestávka na občerstvenie
11:00 – 12:30	Virtuálne svety: čo o nich vieme
12:30 – 14:15	Prestávka na obed
14:15 – 15:45	Vytváranie vízií
15:45 – 16:15	Prestávka na občerstvenie
16:30 – 18:00	Vytváranie vízií

Nedeľa 26. februára – PLENÁRNE ZASADNUTIE	
09:15 – 10:15	Pracovné skupiny: zhromažďovanie otázok
10:15 – 11:15	Prestávka na občerstvenie a presun všetkých skupín do budovy Charlemagne
11:15 – 11:45	Plenárne zasadnutie: prezentácia vízií skupín
11:45 – 13:15	Plenárne zasadnutie: diskusia a divadelné predstavenie
13:15 – 13:45	Prezentácia platformy Hyperfair a ukončenie podujatia

3. Zoznam zapojených odborníkov

Na prvom zasadnutí sa zúčastnili títo rečníci:

Európska komisia:

1. **Gaëtane RICARD-NIHOULOVÁ**, zástupkyňa vedúceho oddelenia, oddelenie pre dialóg s občanmi, Európska komisia
2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAKOVÁ**, Generálne riaditeľstvo pre komunikačné siete, obsah a technológie, Európska komisia, Luxembursko

Externí řečníci:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, nezávislý expert na WebXR, Belgicko
2. **Cathrine HASSEOVÁ**, Univerzita v Aarhuse, katedra vzdelávania, Dánsko
3. **Franck STEINICKE**, Univerzita v Hamburgu, katedra informatiky, Nemecko
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEEOVÁ**, Inštitút Rathenau, Holandsko
5. **Sara Lisa VOGLOVÁ**, umelkyňa využívajúca technológiu virtuálnej reality, Women in Immersive Technologies Europe, Dánsko

Príloha

- Príloha 1: Fotografie vízie