

Eiropas pilsoņu paneļdiskusija par virtuālajām pasaulēm

1. sesija

24.02.2023.–26.02.2023.



Eiropas pilsoņu paneļdiskusija

Virtuālās pasaules

1. Pārskats

Eiropas pilsoņu paneldiskusijā par virtuālajām pasaulēm piedalās 150 pēc nejaušības principa atlasīti pilsoņi, un tā organizēta trīs sesijās. Pirmā sesija noritēja 2023. gada 24.–26. februārī Briselē, un tajā tika izklāstīts paneldiskusijas temats un konteksts. Pilsoņi iepazīs cits citu un sāka pētīt šo tematu, pildot uzdevumu, kurā galvenā uzmanība bija pievērsta dalībnieku pieredzei saistībā ar digitālo pasauli. Pēc tam dalībnieki izveidoja redzējumu, kādām vajadzētu būt vēlamām un taisnīgām virtuālajām pasaulēm (utopija) un kādām šīm pasaulēm nevajadzētu būt (distopija). Pilsoņi arī apkopoja galvenos jautājumus, kas jāva labāk izprast šo tematu.

1. diena (piektdiena)

24. februārī apritēja viens gads, kopš Krievija iebruka Ukrainā, tāpēc paneldiskusija sākās ar atceres brīdi, kurā tika uzklauti pieci Ukrainas pilsoņi, kas dalījās savā personīgajā pieredzē par pagājušo gadu. Šo atceres brīdi oficiāli atklāja Eiropas Komisijas priekšsēdētājas vietniece Dubravka Šuica.

Pēc tam pilsoņus uzrunāja galvenie moderatori un Eiropas Komisijas pārstāvji — Komunikācijas ģenerāldirektore Pia Ārenkilde Hansena un Komunikācijas tīklu, satura un tehnoloģiju ģenerāldirektorāta Datu direktorāta vadītājs Ivo Volmans —, kuri sniedza pārskatu par paneldiskusijas struktūru. Turpinot iepazīstināt pilsoņus ar turpmākajām diskusijām, Eiropas Komisijas Komunikācijas ģenerāldirektorāta Pilsoņdialogu nodaļas vadītāja vietniece Gaetāna Rikāra–Niula teica īsu ievadrunu par ES iestādēm, kā arī par lēmumu pieņemšanas un likumdošanas procesu. Pēc tam Eiropas Komisijas Komunikācijas tīklu, satura un tehnoloģiju ģenerāldirektorāta nodaļas vadītāja Rehana Švingingere–Ladaka plašāk informēja par tematu “Virtuālās pasaules”.

Pēc šīs kopējās plenārsēdes puse dalībnieku apmeklēja izstādi, kurā varēja vairāk uzzināt par virtuālajām pasaulēm un konkrētiem to piemēriem un izmantojumiem. Otra puse dalībnieku pildīja šādu uzdevumu: apdomāja, kādi pēdējo 30 gadu notikumi, atmiņas un jaunumi saistībā ar digitālo pasauli bijuši vissvarīgākie gan dalībnieku personīgajā dzīvē, gan Eiropas sabiedrībai kopumā, un izveidoja kopēju hronoloģisku pārskatu. Šajā procesā bija klāt arī speciālisti no akadēmiskajām aprindām un politikas veidotāju pārstāvji, kuri pauda viedokli par hronoloģisko pārskatu un plašāk iepazīstināja ar savu skatījumu.

2. diena (sestdiena)

Sestdien pilsoņi strādāja 12 paralēlās darba grupās, kurās vienlaikus tika nodrošināts sinhronais tulkojums un kuras vadīja pieredzējuši koordinatori. Dienas pirmajā pusē grupu diskusijās galvenā uzmanība tika pievērsta pilsoņu iepriekšējai pieredzei saistībā ar digitālajām un virtuālajām pasaulēm. Pilsoņi varēja apspriest uztveri, bailes un cerības, kas saistās ar šo tematu.

Pēc pusdienu pārtraukuma pilsoņi sāka veidot savus redzējumus par virtuālo pasaulu nākotni. Tālab viņi vispirms iztēlojās, kādas būs Eiropas virtuālās pasaules 2050. gadā un to pozitīvā un negatīvā ietekme uz dažādiem sabiedrības dzīves aspektiem. Dienas beigās dalībnieki izklāstīja šo nākotnes virtuālo pasaulu redzējumu, izveidojot divas kolāžas, kuras atspoguļoja šīs nākotnes distopisko un utopisko redzējumu.

3. diena (svētdiena)

Svētdienas rītā grupa pārrunāja savu redzējumu. Dalībnieki arī apsprieda, kādas zināšanas būtu vajadzīgas, lai izstrādātu pamatotus ieteikumus Eiropas Komisijai.

Pēc kafijas pauzes visi pilsoņi atgriezās plenārsēdē, kurā trīs pēc nejaušības principa atlasītas grupas iepazīstināja visus ar savu redzējumu. Pēc tam aktieru grupa apspēlēja pilsoņu apspriestos svarīgos tematus, un Zināšanu komitejas locekļi atbildēja uz jautājumu, kas tika uzdots apakšgrupas diskusiju laikā. Galvenie moderatori teica noslēguma runu un atvadījās no diskusijas dalībniekiem.

2. Īsa darba kārtība

Piektdiena, 24. februāris, PLENĀRSĒDE	
14:30 – 15:00	Komisijas priekšsēdētājas vietnieces jautājumos par demokrātiju un demogrāfiju Dubravkas Šuicas atklāšanas uzruna. Atceres brīdis, atzīmējot vienu gadu kopš Krievijas iebrukuma Ukrainā
15:00 – 15:30	Pilsoņu paneļdiskusijas ievadrunas: Komunikācijas ģenerāldirektore Pia Ārenkilde Hansena Komunikācijas tīklu, satura un tehnoloģiju ģenerāldirektorāta Datu direktorāta vadītājs Ivo Volmans
15:30 – 16:00	Ievads par paneļdiskusijas tematu
16:00 – 16:30	Kafijas pauze
16:30 – 19:00	Darbs paralēli plenārsēdē (<i>Gasperi ēka</i>) un izstādē (Apmeklētāju centrs) Puse dalībnieku paliek plenārsēdē; otra puse apmeklē izstādi. Pēc stundas grupas apmainās vietām

Sestdiena, 25. februāris, DARBA GRUPAS	
09:30 – 11:00	Pārdomas un pieredzes apmaiņa
11:00 – 11:30	Kafijas pauze
11:00 – 12:30	Virtuālās pasaules: Ko mēs zinām?
12:30 – 14:15	Pusdienu pārtraukums
14:15 – 15:45	Redzējumu izveide
15:45 – 16:15	Kafijas pauze
16:30 – 18:00	Redzējumu izveide

Svētdiena, 26. februāris, PLENĀRSĒDE	
09:15 – 10:15	Darba grupas: jautājumu apkopošana
10:15 – 11:15	Kafijas pauze un visu grupu pārvietošanās uz <i>Charlemagne</i> ēku
11:15 – 11:45	Plenārsēde: grupu redzējumu izklāsts
11:45 – 13:15	Plenārsēde: diskusiju kārtā un teātra uzvedums
13:15 – 13:45	Platformas <i>Hyperfair</i> prezentācija un noslēgums

3. Iesaistīto speciālistu saraksts

Pirmajā sesijā piedalījās šādi runātāji:

Eiropas Komisija:

1. **Gaetāna RIKĀRA–NIULA**, Eiropas Komisijas Komunikācijas ģenerāldirektorāta Pilsoņdialogu nodaļas vadītāja vietiece

2. **Rehana ŠVINNINGERE–LADAKA**, Eiropas Komisijas Komunikācijas tīklu, satura un tehnoloģiju ģenerāldirektorāts, Luksemburga

Ielūgtie speciālisti:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, neatkarīgais *WebXR* eksperts, Beļģija
2. **Cathrine HASSE**, Orhūsas Universitāte, Izglītības fakultāte, Dānija
3. **Franck STEINICKE**, Hamburgas Universitāte, Informātikas fakultāte, Vācija
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, *Rathenau* institūts, Nīderlande
5. **Sara Lisa VOGL**, virtuālās realitātes māksliniece, *Women in Immersive Technologies Europe*, Dānija

Pielikums

- 1. pielikums. Redzējuma fotoattēli