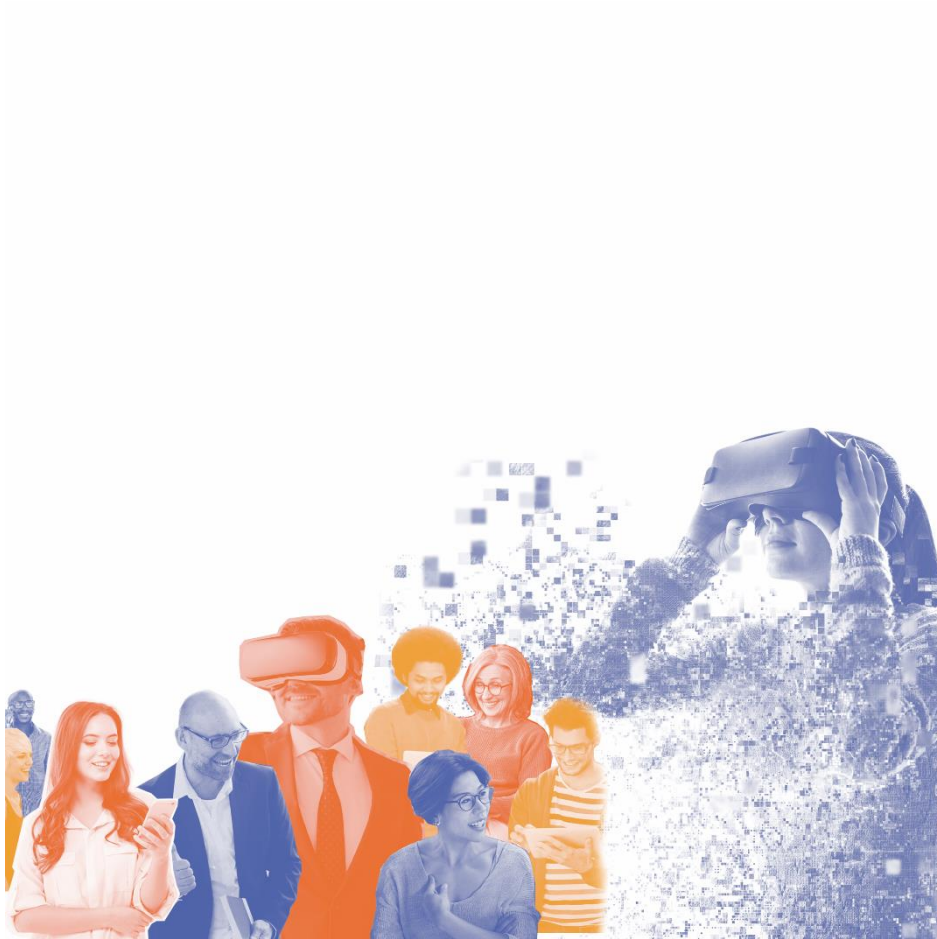


Europski panel građana i građanki o virtualnim svjetovima

Prvo zasjedanje

24. 2. 2023. – 26. 2. 2023.



Europski panel građana i građanki

Virtualni svjetovi

Iznesite svoje
mišljenje

1. Pregled

Na europskom panelu o virtualnim svjetovima sudjeluje 150 nasumično odabranih građana i građanki, koji se sastaju tri puta. Prvo zasjedanje održano je od 24. do 26. veljače 2023. u Bruxellesu i na njemu je iznesena tema i kontekst panela. Nakon što su se međusobno upoznali, sudionici su počeli istraživati temu digitalnog svijeta kroz razmjenu svojih iskustava u tom području. Zatim su razradili viziju o tome kako bi poželjan i pravedan virtualni svijet trebao izgledati (utopija), a kakav ne bi smio biti (distopija). Radi boljeg razumijevanja teme formulirali su i najbitnija pitanja.

1. dan (petak)

Budući da je na prvi dan zasjedanja, 24. veljače, prošlo točno godinu dana od ruske invazije na Ukrajinu, riječ je najprije dana petoro ukrajinskih građana koji su iznijeli svoja osobna iskustva iz protekle godine. Zasjedanje je službeno otvorila potpredsjednica Europske komisije Dubravka Šuica.

Zatim su dobrodošlicu izrazili glavni moderatori i predstavnici Europske komisije: glavna direktorica za komunikacije Pia Ahrenkilde Hansen i direktor uprave za podatke Glavne uprave CONNECT Yvo Volman, koji su predstavili okvir panela. U nastavku uvoda u rasprave Gaëtane Ricard-Nihoul, zamjenica načelnika Odjela za dijaloge s građanima Europske komisije, kratko je predstavila institucije EU-a, zakonodavni postupak i postupak donošenja odluka. Nakon toga je Rehana Schwinninger-Ladak, načelnica odjela u Glavnoj upravi CONNECT Europske komisije, detaljnije predstavila temu virtualnih svjetova.

Nakon zajedničkog plenarnog zasjedanja polovina sudionika posjetila je izložbu o virtualnim svjetovima, s konkretnim primjerima iz prakse. Druga polovina sudionika sastavljala je vremensku crtu s događajima, sjećanjima i vijestima povezanim s digitalnim svijetom koji su u posljednjih 30 godina bili najvažniji za njih osobno, ali i za europsko društvo općenito. Sudjelovali su i stručnjaci iz akademske i političke zajednice, koji su pridonijeli sastavljanju vremenske crte sagledavši je iz svoje perspektive.

2. dan (subota)

U subotu su sudionici radili u 12 radnih skupina uz simultano prevođenje i pomoć iskusnih moderatora. U prvom dijelu dana fokus rasprava u skupinama bila su prethodna iskustva sudionika povezana s digitalnim i virtualnim svjetovima, o čemu su mogli iznositi svoja opažanja, strahove i nade.

Nakon stanke za ručak povelili su se razgovori o tome kako bi virtualni svjetovi trebali izgledati u budućnosti. Najprije su trebali zamisliti kakav bi europski virtualni svijet mogao biti 2050. i kako bi utjecao na različite aspekte njihova života. Na kraju dana prikazali su utopijsku i distopijsku viziju budućih virtualnih svjetova u dva kolaža.

3. dan (nedjelja)

U nedjelju ujutro skupine su ponovno razmotrile svoju viziju i raspravljale o tome što bi sve trebalo znati da bi mogli sastaviti utemeljene preporuke za Europsku komisiju.

Nakon stanke za kavu svi su se ponovno okupili na plenarnom zasjedanju, na kojem su tri nasumično odabrane skupine predstavile svoju viziju. Slijedila je predstava glumačke družine o važnim temama rasprava građana, a članovi znanstvenog odbora odgovarali su na pitanja postavljena tijekom rasprava u podskupinama. Glavni moderatori iznijeli su završne napomene i pozdravili sudionike.

2. Program

Petak, 24. veljače – PLENARNA SJEDNICA	
14:30 – 15:00	Dobrodošlica potpredsjednice za demokraciju i demografiju Dubravke Šuice Obilježavanje godine dana od ruske invazije na Ukrajinu
15:00 – 15:30	Uvodni govori: Glavna direktorica za komunikacije Pia Ahrenkilde Hansen Direktor uprave za podatke Glavne uprave CONNECT Yvo Volman
15:30 – 16:00	Uvod u temu panela
16:00 – 16:30	Stanka za kavu
16:30 – 19:00	Paralelni rad na plenarnoj sjednici (zgrada Gasperi) i izložba (Centar za posjetitelje) Polovina sudionika ostaje na plenarnoj sjednici, a druga polovina posjećuje izložbu. Nakon sat vremena se zamjenjuju.

Subota, 25. veljače – RADNE SKUPINE	
09:30 – 11:00	Razmišljanja i razmjena iskustava
11:00 – 11:30	Stanka za kavu
11:00 – 12:30	Virtualni svjetovi: dosadašnja saznanja
12:30 – 14:15	Stanka za ručak
14:15 – 15:45	Oblikovanje vizija
15:45 – 16:15	Stanka za kavu
16:30 – 18:00	Oblikovanje vizija

Nedjelja, 26. veljače – PLENARNA SJEDNICA	
09:15 – 10:15	Radne skupine: prikupljanje pitanja
10:15 – 11:15	Stanka za kavu i odlazak svih skupina u zgradu Charlemagne
11:15 – 11:45	Plenarna sjednica: iznošenje vizija skupina
11:45 – 13:15	Plenarna sjednica: krug rasprava i predstava
13:15 – 13:45	Prezentacija platforme Hyperfair i završne riječi

3. Popis uključenih stručnjaka

Na prvom zasjedanju sudjelovali su sljedeći govornici:

Europska komisija:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, zamjenica načelnika Odjela za dijaloge s građanima, Europska komisija
2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAK**, Europska komisija, Glavna uprava za komunikacijske mreže, sadržaje i tehnologije, Luksemburg

Vanjski sudionici:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, neovisni stručnjak za WebXR, Belgija
2. **Cathrine HASSE**, Sveučilište u Aarhusu, Odsjek za obrazovanje, Danska
3. **Franck STEINICKE**, Sveučilište u Hamburgu, Odsjek za informatiku, Njemačka
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, Institut Rathenau, Nizozemska

5. **Sara Lisa VOGL**, umjetnica u području virtualne stvarnosti, Women in Immersive Technologies Europe, Danska

Prilog

- Prilog 1: Fotografije vizija