

Euroopa kodanike paneelarutelu virtuaalmaailma teemal

1. kohtumine

24.–26.2.2023



Euroopa kodanike paneelarutelu

Virtuaalmaailm

Avaldage arvamust

1. Ülevaade

Virtuaalmaailma käsitleval Euroopa kodanike paneelarutelul osaleb 150 juhuslikult valitud kodanikku, kes kohtuvad kolmel korral. Esimene kohtumine toimus 24.–26. veebruaril 2023 Brüsselis ning tutvustas teemat ja paneelarutelu konteksti. Kodanikud õppisid üksteist tundma ja hakkasid teemat uurima harjutuse kaudu, mis keskendus nende kogemusele digitaalvaldkonnas. Seejärel koostasid nad visiooni sellest, milline soovitud ja õiglane virtuaalmaailm peaks olema (utoopia) ning milline see ei tohiks olla (düstoopia). Kodanikud kogusid kokku ka põhiküsimused, mis võimaldasid neil teemast paremini aru saada.

1. päev (reede)

Kuna 24. veebruaril möödus üks aasta Venemaa sissetungist Ukrainasse, kuulati paneelarutelu alguses viite Ukraina kodanikku, kes jagasid oma viimase aasta isiklikku kogemust. Selle teema juhatas ametlikult sisse Euroopa Komisjoni asepresident Dubravka Šuica.

Seejärel tervitasid kodanikke ürituse põhijuhid ja Euroopa Komisjoni esindajad: teabevahetuse peadirektoraadi peadirektor Pia Ahrenkilde Hansen ning sidevõrkude, sisu ja tehnoloogia peadirektoraadi andmepoliitika asepeadirektor Yvo Volman, kes andsid ülevaate paneelarutelu raamistikust. Et kodanikele järgmisi arutelusid paremini tutvustada, rääkis Euroopa Komisjoni üksuse „Dialogid kodanikega“ juhataja asetäitja Gaëtane Ricard-Nihoul lühidalt ELi institutsioonidest ning otsustus- ja õigusloomeprotsessist. Pärast seda tutvustas Euroopa Komisjoni sidevõrkude, sisu ja tehnoloogia peadirektoraadi üksuse juhataja Rehana Schwinniger-Ladak üksikasjalikumalt virtuaalmaailma teemat.

Pärast seda ühist pleenumit külastasid pooled kodanikest näitust, kus neil oli võimalik rohkem teada saada ja kogeda konkreetseid näiteid ning kasutada virtuaalmaailma juhtumeid. Teine pool mõtiskles digitaalvaldkonnaga seotud kõige olulisemate sündmuste, mälestuste ja uudiste üle nende isiklikus elus viimase 30 aasta jooksul, aga ka Euroopa ühiskondades üldiselt, luues ühise ajakava. Kohal viibisid akadeemiliste ringkondade esindajad ja poliitikakujundajad, et jagada oma mõtteid seoses ajakavaga ning anda nende seisukohast laiapõhjaline ülevaade.

2. päev (laupäev)

Laupäeval töötasid kodanikud 12 paralleelses töörühmas, millele pakuti sünkroontõlget ja mida toetasid kogenud moderaatorid. Päeva alguses keskendusid rühmaarutelud kodanike varasematele kogemustele digi- ja virtuaalmaailmas. Kodanikud said arutada selle teema tajumist ning sellega seotud hirme ja lootusi.

Pärast lõunapausi alustasid kodanikud tööd oma visiooniga virtuaalmaailma tulevikust. Selleks kujutlesid nad kõigepealt 2050. aasta Euroopa virtuaalmaailma ning selle positiivset ja negatiivset mõju kodanike elu eri aspektidele. Päeva lõpus esindasid nad seda visiooni tuleviku virtuaalmaailmast kahe loodud kollaaži abil, mis kujutavad düstoopia- ja utopiavisiooni sellest tulevikust.

3. päev (pühapäev)

Pühapäeva hommikul arutles rühm oma visiooni üle. Samuti arutasid nad, milliseid teadmisi nad vajavad, et töötada Euroopa Komisjoni jaoks välja usaldusväärsed soovitused.

Pärast kohvipausi tulid kõik kodanikud tagasi pleenumile, kus kolm juhuslikult valitud rühma tutvustasid oma visiooni kõigile. Seejärel reageeris rühm koomikuid kodanike poolt arutatud suurtele

teemadele ning teadmuskomitee liikmed vastasid kodanike poolt rühmaarutelude käigus esitatud küsimusele. Põhimoderaatorid esitasid lõppmärkused ja ütlesid hüvastijätusõnad.

2. Päevakorra lühikokkuvõte

Reede, 24. veebruar PLEENUM	
14.30–15.00	Demokraatia- ja demograafiaküsimuste asepresidendi Dubravka Šuica tervitussõnad. Üks aasta Venemaa sissetungist Ukrainasse
15.00–15.30	Kodanike paneelarutelu sissejuhatavad kõned: teabevahetuse peadirektor Pia Ahrenkilde Hansen sidevõrkude, sisu ja tehnoloogia peadirektoraadi andmepoliitika direktor Yvo Volman.
15.30–16.00	Paneelarutelu teema tutvustus
16.00–16.30	Kohvipaus
16.30–19.00	Paralleelne töö pleenumi raames (Gasperi) ja näitusel (külustuskeskus) Pooled osalejatest jäävad pleenumile; teine pool läheb näitusele. Rühmad vahetuvad tunni aja pärast.

Laupäev, 25. veebruar TÖÖRÜHMAD	
9.30–11.00	Mõtisklused ja kogemuste jagamine
11.00–11.30	Kohvipaus
11.00–12.30	Virtuaalmaailm: mida me teame
12.30–14.15	Lõunapaus
14.15–15.45	Visioonide väljatöötamine
15.45–16.15	Kohvipaus
16.30–18.00	Visioonide väljatöötamine

Pühapäev, 26. veebruar PLEENUM	
9.15–10.15	Töörühmad: küsimuste kogumine
10.15–11.15	Kohvipaus ja kõigi rühmade üleviimine Charlemagne'i hoonesse
11.15–11.45	Pleenum: rühmade visioonide tutvustamine
11.45–13.15	Pleenum: aruteluvõr ja teater
13.15–13.45	Platvormi Hyperfair esitlus ja kokkuvõte

3. Nõuandjate loetelu

Esimesel kohtumisel osalesid järgmised esinejad.

Euroopa Komisjon:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, Euroopa Komisjoni üksuse „Dialogid kodanikega“ juhataja asetäitja
2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAK**, Euroopa Komisjoni sidevõrkude, sisu ja tehnoloogia peadirektoraat, Luxembourg

Välisosalejad:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, sõltumatu WebXR ekspert (Belgia)
2. **Cathrine HASSE**, Århusi Ülikooli haridusteaduskond (Taani)
3. **Franck STEINICKE**, Hamburgi Ülikooli informaatikateaduskond (Saksamaa)
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, Rathenau Instituut (Madalmaad)
5. **Sara Lisa VOGL**, virtuaalreaalsuse kunstnik, kogukond „Women in Immersive Technologies Europe“ (Taani)

Lisa

- 1. lisa: Fotod visioonist