

Ομάδα Ευρωπαίων Πολιτών για τους Εικονικούς Κόσμους

1η σύνοδος

24.02.2023-26.02.2023



Ομάδα Ευρωπαίων Πολιτών:

Εικονικοί κόσμοι

Η γνώμη σας μετράει

## **1. Επισκόπηση**

Η ομάδα Ευρωπαίων πολιτών για τους εικονικούς κόσμους αποτελείται από 150 τυχαία επιλεγμένους πολίτες και συνέρχεται σε τρεις συνόδους. Στην πρώτη σύνοδο, που πραγματοποιήθηκε από τις 24 έως τις 26 Φεβρουαρίου 2023 στις Βρυξέλλες, παρουσιάστηκε το θέμα, καθώς και το πλαίσιο εργασιών της ομάδας. Οι πολίτες γνωρίστηκαν μεταξύ τους και άρχισαν να διερευνούν το θέμα μέσω μιας άσκησης επικεντρωμένης στην εμπειρία τους από τον «ψηφιακό κόσμο». Στη συνέχεια διατύπωσαν το όραμά τους, δηλ. πώς θα ήθελαν ή πώς θα έπρεπε να είναι ένας καλός εικονικός κόσμος (ουτοπία) και πώς δεν θα έπρεπε να είναι (δυστοπία). Οι πολίτες συγκέντρωσαν επίσης βασικές ερωτήσεις που θα τους επέτρεπαν να κατανοήσουν καλύτερα το θέμα.

### **Ημέρα 1η (Παρασκευή)**

Δεδομένου ότι στις 24 Φεβρουαρίου είχε περάσει ένας χρόνος από την εισβολή της Ρωσίας στην Ουκρανία, κατά την έναρξη των εργασιών κλήθηκαν 5 πολίτες από την Ουκρανία για να μιλήσουν για την προσωπική τους εμπειρία το περασμένο έτος. Η επίσημη έναρξη της εκδήλωσης έγινε από την αντιπρόεδρο της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, κ. Ντούμπραβκα Σούιτσα.

Στη συνέχεια τους πολίτες καλωσόρισαν οι κύριοι συντονιστές και εκπρόσωποι της Ευρωπαϊκής Επιτροπής: η γενική διευθύντρια Επικοινωνίας κ. Pia Ahrenkilde Hansen και ο διευθυντής Δεδομένων στη ΓΔ CONNECT κ. Υνο Volman, ο οποίος παρουσίασε το πλαίσιο των εργασιών της ομάδας. Για την περαιτέρω εισαγωγή των πολιτών στις συζητήσεις που θα ακολουθούσαν, η κ. Gaëtane Ricard-Nihoul, αναπληρώτρια προϊσταμένη της μονάδας «Διάλογοι με τους Πολίτες» της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, παρουσίασε εν συντομία τα θεσμικά όργανα της ΕΕ, καθώς και τη διαδικασία λήψης αποφάσεων και τη νομοθετική διαδικασία. Στη συνέχεια, η κ. Rehana Schwinninger-Ladak, προϊσταμένη διοικητικής μονάδας της ΓΔ CONNECT της Ευρωπαϊκής Επιτροπής, παρουσίασε το θέμα των εικονικών κόσμων με περισσότερες λεπτομέρειες.

Μετά από αυτή την κοινή συνεδρίαση ολομέλειας, οι μισοί πολίτες επισκέφθηκαν μια έκθεση στην οποία θα μπορούσαν να μάθουν περισσότερα και να βιώσουν συγκεκριμένα παραδείγματα και να χρησιμοποιήσουν περιπτώσεις εικονικών κόσμων. Οι άλλοι μισοί παρέμειναν για να εξετάσουν γεγονότα, αναμνήσεις και ειδήσεις που συνδέονται με τον «ψηφιακό κόσμο» τα τελευταία 30 χρόνια και έχουν σημασία για τη ζωή τους, αλλά και για τις ευρωπαϊκές κοινωνίες εν γένει, μέσω μιας άσκησης στη διάρκεια της οποίας δημιούργησαν ένα κοινό χρονολόγιο. Πανεπιστημιακοί και υπεύθυνοι λήψης αποφάσεων ήταν παρόντες και σχολίασαν το χρονολόγιο, αλλά και έδωσαν μια γενικότερη εικόνα από τη σκοπιά τους.

### **Ημέρα 2η (Σάββατο)**

Το Σάββατο οι πολίτες χωρίστηκαν σε 12 παράλληλες ομάδες εργασίας για να συζητήσουν με τη βοήθεια ταυτόχρονης διερμηνείας και εμπειρών συντονιστών. Κατά το πρώτο τμήμα της ημέρας, οι ομαδικές συζητήσεις επικεντρώθηκαν στις προηγούμενες εμπειρίες των πολιτών από τον ψηφιακό και τον εικονικό κόσμο. Οι πολίτες συζήτησαν τις απόψεις τους, τους φόβους και τις προσδοκίες τους για το θέμα αυτό.

Μετά το μεσημεριανό διάλειμμα, οι πολίτες άρχισαν να επεξεργάζονται τα οράματά τους για το μέλλον των εικονικών κόσμων. Εργάστηκαν ως εξής: φαντάστηκαν πρώτα τον ευρωπαϊκό εικονικό κόσμο του 2050 και τον θετικό και αρνητικό αντίκτυπό του στις διάφορες πτυχές της ζωής των πολιτών. Στο τέλος της ημέρας παρουσίασαν αυτό το όραμα για τους μελλοντικούς εικονικούς κόσμους, δημιουργώντας δύο κολάζ που αντιπροσωπεύουν το δυστοπικό όραμα και το ουτοπικό όραμα για το μέλλον.

### **Ημέρα 3η (Κυριακή)**

Το πρωί της Κυριακής τα μέλη της ομάδας συζήτησαν το όραμα όπως το είχαν διατυπώσει. Συζήτησαν επίσης σχετικά με το τι θα πρέπει να γνωρίζουν για να διατυπώσουν αξιόπιστες συστάσεις προς την Ευρωπαϊκή Επιτροπή.

Ύστερα από ένα διάλειμμα για καφέ, όλοι οι πολίτες επέστρεψαν στην ολομέλεια, όπου 3 τυχαία επιλεγμένες ομάδες παρουσίασαν το όραμά τους στους υπόλοιπους συμμετέχοντες. Στη συνέχεια μια ομάδα ηθοποιών παρουσίασε ένα δρώμενο σχετικό με τα σημαντικά θέματα που συζήτησαν οι πολίτες και τα μέλη της επιτροπής Γνώσης απάντησαν σε ερωτήματα που διατύπωσαν οι πολίτες κατά τις συζητήσεις των υποομάδων. Οι κύριοι συντονιστές διατύπωσαν τελικές παρατηρήσεις και έκλεισαν τη συνεδρίαση.

## **2. Σύντομη ημερήσια διάταξη**

<b>Παρασκευή, 24 Φεβρουαρίου ΟΛΟΜΕΛΕΙΑ</b>	
02:30 μ.μ. - 03.00 μ.μ.	Υποδοχή από την αντιπρόεδρο για θέματα Δημοκρατίας και Δημογραφίας, κ. Dubravka Šuica. Ένας χρόνος από την εισβολή της Ρωσίας στην Ουκρανία
03:00 μ.μ. – 03:30pm μ.μ.	Εισαγωγικές ομιλίες στην ομάδα πολιτών από: τη γενική διευθύντρια Επικοινωνίας, κ. Pia Ahrenkilde Hansen τον διευθυντή Δεδομένων στη ΓΔ CONNECT, κ. Yvo Volman.
03:30 μ.μ. – 04:00 μ.μ.	Εισαγωγή στο θέμα της ομάδας
04:00 μ.μ. - 04:30 μ.μ.	Διάλειμμα για καφέ
04:30 μ.μ. - 07:00 μ.μ.	Παράλληλη εργασία στην ολομέλεια (Gasperi) και έκθεση (Κέντρο Επισκεπτών) Οι μισοί από τους συμμετέχοντες παραμένουν στην ολομέλεια: οι υπόλοιποι μισοί επισκέπτονται την έκθεση. Ύστερα από μια ώρα οι ομάδες αλλάζουν.

<b>Σάββατο, 25 Φεβρουαρίου ΟΜΑΔΕΣ ΕΡΓΑΣΙΑΣ</b>	
09:30 π.μ. – 11.00 π.μ.	Προβληματισμός και ανταλλαγή εμπειριών
11:00 π.μ. – 11.30 π.μ.	Διάλειμμα για καφέ
11:00 π.μ. – 12.30 μ.μ.	Εικονικοί κόσμοι: Τι γνωρίζουμε
12:30 μ.μ. – 02:15 μ.μ.	Διάλειμμα για μεσημεριανό γεύμα
02:15 μ.μ. – 03:45 μ.μ.	Ανάπτυξη οράματος
03:45 μ.μ. – 04:15 μ.μ.	Διάλειμμα για καφέ
04:30 μ.μ. – 06:00 μ.μ.	Ανάπτυξη οράματος

<b>Κυριακή, 26 Φεβρουαρίου ΟΛΟΜΕΛΕΙΑ</b>	
09:15 π.μ. – 10:15 μ.μ.	Ομάδες εργασίας: συγκέντρωση ερωτήσεων
10:15 π.μ. – 11.15 π.μ.	Διάλειμμα για καφέ και μεταφορά όλων των ομάδων στο Charlemagne
11:15 π.μ. – 11.45 π.μ.	Ολομέλεια: Παρουσίαση οράματος από τις ομάδες
11:45 π.μ. – 13:15 μ.μ.	Ολομέλεια: Γύρος συζητήσεων και θεατρικό δρώμενο
13:15 π.μ. – 13:45 μ.μ.	Παρουσίαση και ολοκλήρωση της πλατφόρμας Hyperfair

## **3. Κατάλογος των συμμετεχόντων και συμμετεχουσών**

Καθόλη τη διάρκεια της πρώτης συνόδου συμμετείχαν οι εξής εμπειρογνώμονες:

#### **Ευρωπαϊκή Επιτροπή:**

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, αναπληρώτρια προϊσταμένη διοικητικής μονάδας, Μονάδα Διαλόγων με τους Πολίτες, Ευρωπαϊκή Επιτροπή
2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAK**, Ευρωπαϊκή Επιτροπή, Γενική Διεύθυνση Επικοινωνιακών Δικτύων, Περιεχομένου και Τεχνολογίας, Λουξεμβούργο

#### **Εξωτερικά:**

1. Fabien **BÉNÉTOU**, ανεξάρτητος εμπειρογνώμονας WebXR, Βέλγιο
2. **Cathrine HASSE**, Πανεπιστήμιο του Aarhus, Παιδαγωγική Σχολή, Δανία
3. Franck **STEINICKE**, Πανεπιστήμιο του Αμβούργου, Σχολή Πληροφορικής, Γερμανία
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, Ινστιτούτο Rathenau, Κάτω Χώρες
5. **Sara Lisa VOGL**, καλλιτέχνιδα εικονικής πραγματικότητας, Women in Immersive Technologies Europe, Δανία

#### **Παράρτημα**

- Παράρτημα 1: Φωτογραφίες