

# Evropská panelová diskuze občanů na téma virtuální světy

## První setkání

24.–26. února 2023



Evropská panelová diskuse občanů

## Virtuální světy

Podělte se o svůj názor

## **1. Shrnutí**

Evropská panelová diskuze občanů na téma virtuální světy sestává ze tří setkání 150 náhodně vybraných občanů. První setkání se konalo od 24. do 26. února 2023 v Bruselu a bylo na něm představeno téma panelové diskuze a její kontext. Účastníci panelu se vzájemně představili a v rámci úvodního cvičení k danému tématu měli uvést své zkušenosti s digitálním prostředím. Poté vytvářeli vizi, jak by virtuální světy ideálně měly vypadat (utopická vize) a jak by naopak vypadat neměly (dystopická vize). Rovněž si připravovali klíčové otázky, pomocí kterých by tématu mohli lépe porozumět.

### **První den (pátek)**

Vzhledem k tomu, že 24. února uplynul jeden rok od invaze Ruska na Ukrajinu, byla panelová diskuse zahájena vystoupením pěti ukrajinských občanů, kteří se podělili o své osobní zkušenosti z minulého roku. Tuto úvodní část oficiálně zahájila místopředsedkyně Evropské komise Dubravka Šuicová.

Následně účastníky přivítali hlavní moderátoři a zástupci Evropské komise: generální ředitelka pro komunikaci Pia Ahrenkilde Hansenová a ředitel odpovědný za problematiku dat v GŘ CONNECT Yvo Volman, kteří představili rámec panelového setkání. Zástupkyně vedoucího oddělení pro dialogy s občany z Evropské komise Gaëtane Ricard-Nihoulová krátce představila orgány EU a rozhodovací a legislativní proces, aby byli účastníci dobře připraveni na následné diskuze. Poté Rehana Schwinninger-Ladaková, vedoucí oddělení v GŘ CONNECT v Evropské komisi, podrobněji představila tematiku virtuálních světů.

Polovina účastníků po tomto společném setkání shlédla výstavu. Zde účastníci mohli získat informace o virtuálních světech a seznámit se s jejich konkrétními příklady a s případy jejich využití. Druhá polovina měla za úkol sestavit společně časovou osu, na které by byly zaznamenány nejdůležitější události, vzpomínky a zprávy ve spojitosti s „digitalizací“ za posledních 30 let, které ovlivnily jejich osobní život i evropské společnosti obecně. Této aktivity se účastnili zástupci akademické a politické oblasti, kteří se této problematice odborně věnují a kteří časovou osu okomentovali a poskytli vlastní pohled na danou problematiku.

### **Druhý den (sobota)**

V sobotu pracovali účastníci panelu ve dvanácti paralelních pracovních skupinách. Měli k dispozici simultánní tlumočnický a zkušené moderátory. V první části dne se diskuse ve skupinách zaměřovaly na dosavadní zkušenosti účastníků s digitálním a virtuálním světem. Účastníci mohli diskutovat o tom, jak dané téma vnímají, čeho se obávají a v co naopak doufají.

Po přestávce na oběd začali pracovat na svých vizích budoucnosti virtuálních světů. V první fázi si měli představit evropský virtuální svět v roce 2050 a jeho pozitivní a negativní dopady na různé aspekty života občanů. Na konci dne tuto vizi budoucnosti prezentovali prostřednictvím dvou koláží představujících dystopickou vizi a utopickou vizi této budoucnosti.

### **Třetí den (neděle)**

V neděli dopoledne skupiny diskutovaly o svých vizích. Rovněž se řešilo, jaké znalosti budou třeba k vypracování spolehlivých doporučení pro Evropskou komisi.

Po přestávce na kávu se všichni účastníci vrátili do konferenčního sálu, kde tři náhodně vybrané skupiny představily své vize ostatním účastníkům. Poté vystoupila skupina herců, kteří ve svém představení reagovali na hlavní témata, která byla předmětem diskusí, a členové znalostního výboru zodpověděli

otázky, které účastníci vznesli v rámci jednání podskupin. Hlavní moderátoři přednesli své závěrečné poznámky a rozloučili se s účastníky.

## 2. Program ve zkratce

<b>pátek 24. února PLENÁRNÍ SETKÁNÍ</b>	
14:30–15:00	Uvítací proslov místopředsedkyně pro demokracii a demografii Dubravky Šuicové Rok od ruské invaze na Ukrajinu
15:00–15:30	Úvodní projevy panelové diskuse občanů: generální ředitelka pro komunikaci Pia Ahrenkilde Hansenová ředitel odpovědný za problematiku dat v GR CONNECT Yvo Volman
15:30–16:00	Úvod k tématu panelové diskuse
16:00–16:30	Přestávka na kávu
16:30–19:00	Plenární setkání (Gasperi) a souběžně návštěva výstavy (Visitor Center) Polovina účastníků zůstává v sále, druhá polovina shlédne výstavu a po hodině se skupiny vymění

<b>sobota 25. února PRACOVNÍ SKUPINY</b>	
9:30–11:00	Úvahy a sdílení zkušeností
11:00–11:30	Přestávka na kávu
11:00–12:30	Virtuální světy a co o tomto prostředí víme
12:30–14:15	Přestávka na oběd
14:15–15.45	Příprava vizí
15:45–16:15	Přestávka na kávu
16:30–18:00	Příprava vizí

<b>pátek 26. února PLENÁRNÍ SETKÁNÍ</b>	
9:15–10:15	Pracovní skupiny: příprava otázek
10:15–11:15	Přestávka na kávu a přesun všech skupin do budovy Charlemagne
11:15–11:45	Plenární setkání: prezentace vizí jednotlivých skupin
11:45–13:15	Plenární setkání: diskuse a divadelní představení
13:15–13.45	Prezentace platformy Hyperfair a zakončení

## 3. Seznam zúčastněných odborníků

Prvního setkání se zúčastnili následující odborníci:

### Odborníci z Evropské komise:

1. **Gaëtane Ricard-Nihoul**, zástupkyně vedoucího oddělení pro dialogy s občany, Evropská komise
2. **Rehana SCHWINNINGER-LADAK**, Evropská komise, Generální ředitelství pro komunikační síť, obsah a technologie, Lucembursko

### **Externí odborníci:**

1. **Fabien BÉNÉTOU**, nezávislý odborník na technologie WebXR, Belgie
2. **Cathrine HASSE**, univerzita v Aarhusu, katedra vzdělávání, Dánsko
3. **Franck STEINICKE**, univerzita v Hamburku, katedra informatiky, Německo
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, Institut Walther Rathenau, Nizozemsko
5. **Sara Lisa VOGL**, umělkyně věnující se virtuální realitě, Women in Immersive Technologies Europe, Dánsko

### **Příloha**

- Příloha 1: Fotografie vizí