

Европейски граждански панел относно виртуалните светове

Сесия 1

24.02.2023-26.02.2023



Европейски граждански панел

Виртуални
светове

1. Преглед

Европейският граждански панел относно виртуалните светове се състои от 150 избрани на случаен принцип граждани и заседава в рамките на три сесии. Първата сесия се проведе от 24 до 26 февруари 2023 г. в Брюксел, като на нея бяха представени темата, както и контекстът на панела. Гражданите се запознаха и започнаха да проучват темата чрез упражнение, насочено към техния опит с цифровите технологии. След това те изградиха визия за това как трябва да изглеждат желаните и справедливи виртуални светове (утопия) и как не трябва да изглеждат (дистопия). Гражданите също така събраха ключови въпроси, които им позволиха да разберат по-добре темата.

Ден 1 (петък)

Поради факта, че на 24 февруари се отбелязва една година от нахлуването на Русия в Украйна, в началото на сесията петима граждани на Украйна споделиха своите преживявания през изминалата година. Проявата бе официално открита от заместник-председателя на Европейската комисия Дубравка Шуица.

След това гражданите бяха приветствани от основните модератори и от представители на Европейската комисия: генералния директор на ГД „Комуникации“ Пия Аренкилде Хансен и директора на дирекция „Данни“ в ГД „Съобщителни мрежи, съдържание и технологии“ Иво Волман, които представиха рамката на панела. С цел да се подготвят по-добре гражданите за следващите обсъждания, Гаetan Рикар-Ниул, заместник-началник на отдел „Диалози с гражданите“ в Европейската комисия, представи накратко институциите на ЕС, както и процеса на вземане на решения и законодателния процес. След това Рехана Швинингер-Ладак, началник на отдел в ГД „Съобщителни мрежи, съдържание и технологии“ на Европейската комисия, представи по-подробно темата за виртуалните светове.

След тази обща пленарна сесия половината от гражданите посетиха изложба, където научиха повече по темата и се запознаха с конкретни примери и случаи на използване на виртуални светове. През това време другата половина размишляваше върху най-важните събития, спомени и новини, свързани с цифровите технологии, през последните 30 години от техния живот, както и за европейските общества като цяло, в рамките на упражнение, при което те създадоха обща хронология. Присъстваха представители на академичните среди и експерти в тази област на политиката, които трябваше да изразят мнението си за тази хронология и да представят обзор от своя гледна точка.

Ден 2 (събота)

В събота гражданите работиха в рамките на 12 паралелни работни групи с помощта на симултанен превод и опитни модератори. През първата част на деня груповите дискусии се съсредоточиха върху предишния опит на гражданите, свързан с цифровия и виртуалния свят. Гражданите имаха възможност да обсъдят възприятията, страховете и надеждите във връзка с тази тема.

След обедната почивка гражданите започнаха да работят върху вижданията си за бъдещето на виртуалния свят. За тази цел те първо трябваше да си представят как биха изглеждали европейските виртуални светове през 2050 г. и какво би било тяхното положително и отрицателно въздействие върху различните аспекти на живота на гражданите. В края на деня те представиха визията си за бъдещите виртуални светове, като създадоха два колажа, представляващи дистопичната и утопичната визия за това бъдеще.

Ден 3 (неделя)

В неделя сутринта групата обсъди своята визия. Гражданите обсъдиха и какви знания ще са им необходими, за да изготвят солидни препоръки за Европейската комисия.

След кафе пауза всички граждани се върнаха на пленарната сесия, където 3 произволно избрани групи представиха визиите си пред всички. След това група актьори реагираха на големите теми, които бяха обсъдени от гражданите, а членовете на комитета за знания отговориха на въпроса, който гражданите зададоха по време на дискусиите в подгрупите.. Основните модератори направиха заключителни бележки и отправиха прощални приветствия.

2. Кратка програма

Петък, 24 февруари, ПЛЕНАРНА СЕСИЯ	
14:30 — 15:00	Приветствие от заместник-председателя по въпросите на демокрацията и демографията Дубравка Шуица. Отбелязване на една година от руското нашествие в Украйна
15:00 — 15:30	Встъпителни изказвания пред гражданския панел от: генералния директор на ГД „Комуникация“ Пия Аренкилде Хансен директора на дирекция „Данни“ в ГД „Съобщителни мрежи, съдържание и технологии“ Иво Волман.
15:30 — 16:00	Въведение в темата на панела
16:00 — 16:30	Кафе пауза
16:30 — 18:00	Успоредна работа в пленарна зала (Гаспери) и изложба (Посетителски център) Половината от участниците остават в пленарна зала; другата половина посещава изложбата. Групите се сменят след един час.

Събота, 25 февруари, РАБОТНИ ГРУПИ	
09:30 — 11:00	Дискусии и споделяне на опит
11:00 — 11:30	Кафе пауза
11:00 — 12:30	Виртуални светове: какво знаем
12:30 — 14:15	Обедна почивка
14:30 — 15:45	Разработване на визии
15:45 — 16:15	Кафе пауза
16:30 — 18:00	Разработване на визии

Неделя, 26 февруари, ПЛЕНАРНА СЕСИЯ	
09:15 — 10:15	Работни групи: събиране на въпроси
10:15 — 11:15	Кафе пауза и преместване на всички групи в Charlemagne
11:15 — 11:45	Пленарна сесия: представяне на визиите от групите
11:45 — 13:15	Пленарна сесия: дискусии и театър
13:15 — 13:45	Представяне на платформата Hyperfair и закриване на сесията

3. Списък на участващите лица

В първата сесия участваха следните оратори:

Европейска комисия:

1. **Гаетан Рикар-Ниул**, заместник-началник на отдел „Диалози с гражданите“, Европейска комисия
2. **Рехана Швинингер-Ладак**, Европейска комисия, генерална дирекция „Съобщителни мрежи, съдържание и технологии“, Люксембург

Външни:

1. **Fabien BÉNÉTOU**, независим експерт по WebXR, Белгия
2. **Cathrine HASSE**, Университет в Орхус, Факултет по образование, Дания
3. **Franck STEINICKE**, Хамбургски университет, Факултет по информатика, Германия
4. **Mariëtte VAN HUIJSTEE**, институт Rathenau, Нидерландия
5. **Sara Lisa VOGL**, творец в областта на виртуалната реалност, Women in Immersive Technologies Europe, Дания

Приложение

- Приложение 1: Снимки на визията